



1569: Einführung in agiles Arbeiten und Scrum

Introduction to agile work and Scrum

- Lehrperson:** Stephan Frederik Becker, Trainer für Arbeits- und Unternehmenskultur (Newwork Academy)
- Termine:** Montag, 04.03.2019, 09-17 Uhr und
Dienstag, 05.03.2019, 09-17 Uhr sowie
Mittwoch, 06.03.2019, 09-17 Uhr (pünktlich zur vollen Stunde)
- Inhalt:** Unter dem Oberbegriff "Agilität" bzw. "agiles Arbeiten" werden seit einigen Jahren unterschiedliche New Work Vorgehensweisen zusammengefasst. So stammt z. B. Scrum ursprünglich aus der Softwareentwicklung, wird jedoch mittlerweile auch in anderen Branchen zur Umsetzung neuer Produkte eingesetzt. Eine wichtige Rolle spielt dabei die Interdisziplinarität der sogenannten "cross-functional teams". Scrum ist primär als Rahmenwerk für Teams zum gemeinsamen Lernen und iterativen Umsetzen von Ideen zu betrachten. Es ist auf den ersten Blick simpel in einer Art Handbuch, dem Scrum Guide, beschrieben und gibt bestimmte Grundsätze vor, während es gleichzeitig bei der Gestaltung den Umsetzenden jegliche Freiheit bei der Art und Weise der Aufgabenlösung gibt.
- In diesem Seminar werden wir uns intensiv mit Agilität auseinandersetzen und die zwei größten Strömungen Scrum und Kanban sowie die dazugehörige Haltung spielerisch erfahrbar machen und gemeinsam analysieren.
- Themenschwerpunkte sind daher:
- Umgang mit Komplexität: Warum funktionieren die bisherigen Methoden nicht mehr?
 - Grundlagen von Agilität und Lean: Das Agile Manifest
 - Werte und Grundhaltungen
 - Die Rollen in Scrum: Product Owner, Scrum Master, Team
 - Wie plant man eine Produktentwicklung in einem komplexen Umfeld?
 - Iteratives Vorgehen: "Inspect and Adapt": Arbeiten nach Scrum und Kanban
 - Feedback- und Lernzyklen: Reviews und Retrospektiven
 - Agiles Manifest, Theorien zur Projekt- und Produktentwicklung sowie Zusammenarbeit in Teams und Organisationen

- LEGO® Serious Play® als Organisationsentwicklungsformat und Gamification zur Scrum Einführung

Lernziele:	Aktuelle Anforderungen von Organisationen und ihren Mitarbeitenden kennen; Grundlagen agiler Zusammenarbeit benennen können; Erste Erfahrungen mit den Rollen, Zeremonien und Artefakten von Scrum und Kanban gewinnen
Studienleistungen:	Vollständige und aktive Teilnahme, Beteiligung an praktischen Übungen und Rollenspielen, Reflexion von praktischen Übungen
Anmeldung:	Über Stud.IP
Leistungspunkte:	2 Leistungspunkte Bachelor- und Master-Studiengänge der Leibniz Universität Hannover, genaue Informationen für Ihren Studiengang unter https://www.sk.uni-hannover.de/lp_studiengaenge.html Fächerübergreifender Bachelor: Pflichtmodul Schlüsselkompetenzen, Bereich B B.Sc. Technical Education: Pflichtmodul Schlüsselkompetenzen, Bereich C