



1385: priME CUP Campus CUP: Startup-Planspiel

Startup Simulation Game

- Dozent/in:** Heiko Hammer, prime academy
Stefanie Aigner, prime academy
- Termine:** Freitag, 10.11.2017, 09-18 Uhr und Samstag, 11.11.2017, 09-16.30 Uhr
(pünktlich zur vollen Stunde)
- Inhalt:** In diesem Planspiel gründen und führen die Teilnehmer im Team (4-5 Studierende) ein Startup und müssen sich im simulierten Wettbewerb behaupten. Dazu formulieren sie zunächst einen Businessplan, „gründen“ auf dieser Basis das Unternehmen und führen anschließend die Geschäfte im Wettbewerb mit den anderen Teams über mehrere Perioden. Dabei müssen unter Zeitdruck unternehmerische Entscheidungen getroffen werden, die entscheidende Bedeutung sowohl für die einzelne Periode als auch für die Zukunft des Unternehmens und seiner Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter haben. Abschließend präsentieren die Teams ihre Ergebnisse vor einer Jury, die ihnen Feedback zu Businessplan, Geschäftsverlauf und Präsentation gibt.
- Das Planspiel ist für Studierende aller Fachrichtungen geeignet. Die Teilnehmenden erhalten eine Einführung in Konzepte und Werkzeuge der Businessplan-Gestaltung, Unternehmensplanung und Unternehmensführung anhand des im Planspiel verwendeten Planungswerkzeugs und werden während des Planspiels durch Trainer aus der unternehmerischen Praxis betreut, die die Lerninhalte in Diskussions- und Fragerunden mit den Teilnehmenden bearbeiten und offene Fragen beantworten.
- Die Teilnehmenden müssen in ihren Teams eigenverantwortlich Rollen und Zuständigkeiten verteilen und gemeinsam Entscheidungen für jede Periode treffen. Die hierbei auftretenden Zielkonflikte sollen die Teams explizit ansprechen und selbständig lösen.
- Der priME CUP ist gleichzeitig ein internationaler Planspiel-Wettbewerb; qualifizierte Teams erhalten die Möglichkeit, an den weiteren Runden dieses Wettbewerbs teilzunehmen
- Es ist mindestens ein WLAN-fähiges Notebook pro Team erforderlich!
- Lernziele:** Die Teilnehmenden:
- erlernen Grundzüge der Businessplan-Gestaltung und Unternehmensführung
 - erkennen Zusammenhänge unternehmerischer Entscheidungen
 - erfahren Entscheidungen unter Unsicherheit zu treffen
 - lernen Entscheidungen gemeinsam im Team zu treffen
 - lernen mit Zielkonflikten umzugehen
 - erfahren teamorientiertes Handeln: Rollenverteilung, Abstimmung, Entscheidungsfindung
- Studienleistungen:** Vorbereitung und Einarbeitung mit vorab zur Verfügung gestellten Unterlagen, vollständige und aktive Teilnahme, Beteiligung am Planspiel:

Arbeit im Team, Präsentation von Zwischen- und Endergebnissen
Erstellen eines Reflexionsberichts (nur erforderlich, falls Leistungspunkte erwünscht sind)

Anmeldung:

Über Stud.IP
Rückfragen beim Gründungsservice *starting business*

Leistungspunkte:

2 Leistungspunkte
Bachelor- und Master-Studiengänge der Leibniz Universität Hannover,
genaue Informationen für Ihren Studiengang unter https://www.sk.uni-hannover.de/lp_studiengaenge.html
Fächerübergreifender Bachelor: Pflichtmodul Schlüsselkompetenzen, Bereich B
B.Sc. Technical Education: Pflichtmodul Schlüsselkompetenzen, Bereich C